



DEO

Brzi vodič kroz CorelDRAW 12

U OVOM DELU:

1. Šta je novo u CorelDRAW-u 12?
2. Komunikacija sa CorelDRAW-om 12
3. Otvaranje i snimanje fajlova

Šta je novo u CorelDRAW-u 12?

B ILO DA STE NEDAVNO PREŠLI NA COREDRAW 12 ILI STE POTPUNO NOVI KORISNIK, BIĆE VAM OD POMOĆI AKO ZNATE ŠTA JE NOVO I RAZLIČITO U ODNOSU NA PRETHODNE VERZIJE. OVO POGLAVLJE ISTIČE NAJVAŽNIJE FUNKCIJE KOJE SU BILE DODATE ILI PROMENJENE OD VERZIJE 11 I SLUŽI KAO VODIČ KA MESTIMA GDE ĆETE PRONAĆI VIŠE INFORMACIJA O SVAKOJ OD NOVIH FUNKCIJA.

Veća produktivnost i bolje performanse

CorelDRAW 12 je najuspešnija alatka za crtanje i izdavaštvo. Corel nije stedeo truda u optimizovanju ove verzije za poslednje napredne Windows operativne sisteme (OS). Corelove funkcije za podešavanje radnog prostora su nadograđene radi poboljšanja portabilnosti i stabilnosti.

Puna Windows OS optimizacija

CorelDRAW Graphics Suite 12 je potpuno optimizovan za Windows 2000 i Windows XP, što znači da podržava Microsoftove korisničke interfejsе zasnovane na temama i vizuelne stilove, kao i instalacije programa i njihovo pokretanje. Kao što ćete otkriti, svi programi u Corelovom kompletu se pridržavaju striktnih smernica za upravljanje podacima i podešavanjima koja razgraničavaju fajlove i standardna podešavanja koje korisnici mogu da edituju od programa i drugih podešavanja.

Windows korisnicima će trebati minimum Windows 2000 sa instaliranim najnovijim servisnim paketom ili Windows XP (Home or Professional Edition), koji je pokrenut na minimum Pentium II, 200 MHz ili većim procesorom opremljenim sa 128MB RAM-a; miš ili tabla; rezolucija monitora od 1024 x 768; CD-ROM drajv; i 600MB dostupnog prostora na hard disku za minimalnu instalaciju.

Takođe vam je potreban Microsoft Internet Explorer 5 (ili noviji) ili Netscape Navigator 4 (ili noviji) za uspešan pristup web sajtu za registraciju Corelovih proizvoda, i Adobe Acrobat Reader 3.0 (ili noviji) da bi bio kompatibilan sa PDF (portable document fajl) sposobnostima CorelDRAW-a 12.

Bolja portabilnost radnih prostora i podešavanja

Corel je prepravio funkcije radnog prostora CorelDRAW-a 12 kako bi obezbedio bolje prenošenje radnih prostora između sistema. Radni prostori se sada čuvaju u XML formatu radnog prostora, što znači da mogu biti otvoreni i/ili editovani u tekstualnom editoru. Kada eksportujete delove radnog prostora kako biste ih razmenili sa ostalim korisnicima, CorelDRAW 12 koristi XML transformacijski format fajla koji uključuje pravila koja omogućavaju da podaci radnog prostora budu lako integrisani u radni prostor drugog korisnika. Novi XML format takođe obezbeđuje administratorima mreže mogućnost da aktiviraju prilagođene radne prostore na više radnih stanica. Za više informacija o podešavanju CorelDRAW-a 12, vidite Poglavlje 28.

Rukovanje objektima

CorelDRAW ima nekoliko novih mogućnosti za rukovanje objektima. Sada možete da iskoristite prednost dinamičnih vodica, koje rade u kombinaciji sa novim, naprednijim režimima za lepljenje objekata. Symbols funkcija je poboljšana radi obezbeđivanja bolje podrške bibliotekama i deljenju, a Align komande sada uključuju tekstualnu anatomiju i za Artistic i za Paragraph tekstualne objekte.

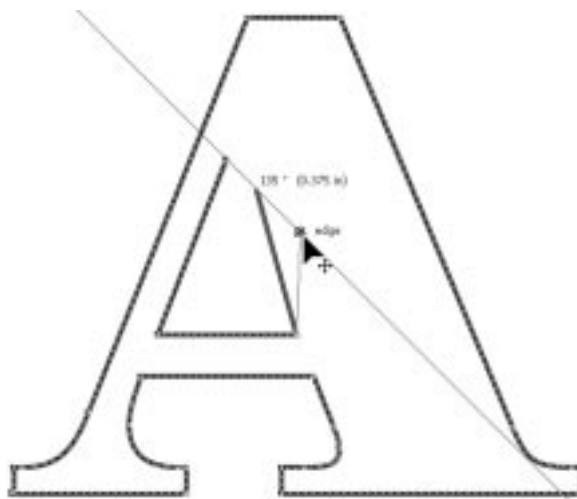
Pojačane alatke Eyedropper i Painbucket vam sada omogućavaju da uzmete uzorak i primenite bilo koji broj parametara, transformacija ili primenjenih efekata između objekata.

Predstavljane dinamičnih vodica

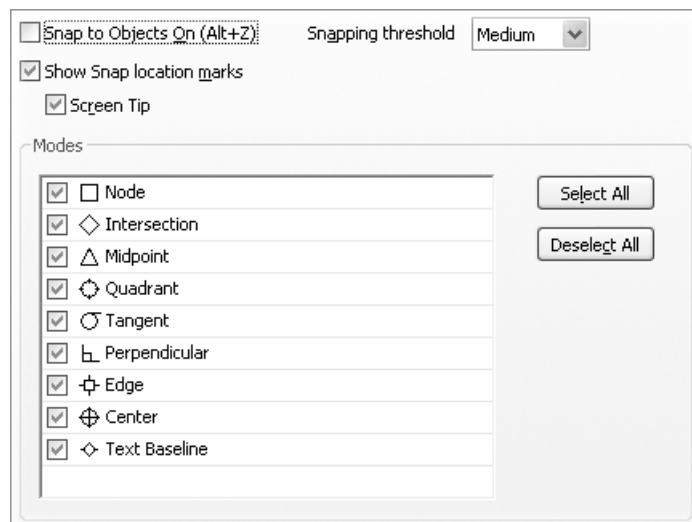
Dinamične vodice obezbeđuju moćnije i preciznije sposobnosti za crtanje, nudeći vam sposobnost da crtate čak i preciznije nego ranije. Ove odlične nove vodice se privremeno pojavljuju kako bi pomogle u postavljanju objekata ili tačaka. Pomerite kursor duž vodica kako biste prikazali tačke lepljenja, vrednosti uglova i mere udaljenosti (kao što je prikazano na slici 1.1). Izaberite među opcijama za prikaz i ponašanje naprednih dinamičkih vodica, kao što su Angle Screen Tips, Distance Screen Tips, Snap to Ticks, Extend Along Segment i specifikujte standardne uglove vodica. Kada jednom počnete da radite sa ovom funkcijom, pitaćete se kako ste uopšte mogli bez njih. Da biste naučili sve o funkcijama dinamičkih vodica, vidite Poglavlje 5.

Novi napredni režimi lepljenja objekata

Sada možete preciznije da kontrolišete ponašanje prilepljivanja objekata kada crtate ili pomerate linije, ili objekte pomoću režima prilepljivanja. To će vam omogućiti da podesite ponašanje kako biste ga prilagodili vrsti crteža koji kreirate. Kontrolišite distancu prilepljivanja i birajte između devet opcionih režima prilepljivanja (prikazano na slici 1.2), uključujući Node, Intersection, Midpoint, Quadrant i Text Baseline tačke prilepljivanja na različitim vrstama objekata.



SLIKA 1.1 Dinamičke vodice vam pomažu da preciznije postavite objekte ili tačke.



SLIKA 1.2 Ove opcije vam omogućavaju da kontrolirate ponašanje prilepljivanja.

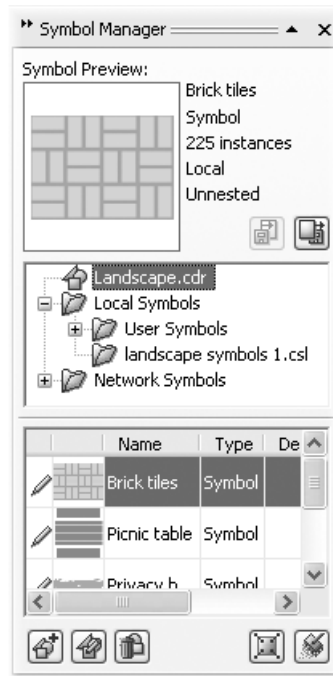
Poboljšana kontrola simbola

Za funkcijom simbola su dugo žudeli korisnici koji kreiraju više kopija sličnih objekata i koji žele da zadrže veličinu fajla pod kontrolom. Sposobnost za definisanje objekata kao "simbola" je potpuno predizajnirana funkcija u CorelDRAW-u 12 i vredi je istražiti ako kreirate crteže koji imaju više duplikata objekata. Funkcije simbola se sada kontrolišu sa Symbol Manager dokerom (prikazan na slici 1.3), koji vam omogućava da organizujete kolekcije u biblioteke koje mogu da se dele između fajlova dokumenta i/ili između korisnika u mreži. Za informacije o radu sa Symbol Manager dokerom i za upotrebu funkcija Symbol biblioteke, vidite Poglavlje 11.



Predizajnirane Align komande

Align okvir za dijalog (prikazan levo) je predizajniran kako bi obezbedio veću kontrolu nad funkcijama poravnanja objekata. Nove opcije za stranicu vam omogućavaju da upotrebite Active Objects (aktivni objekat), Edge of Page (ivica stranice), Center of Page (centar stranice), Grid (mreža) i Specified Point (specifikovana tačka, koja se interaktivno podešava) kao područje za poravnanje. Nove opcije za poravnanje osetljive na tekst vam omogućavaju da upotrebite First Line Baseline (dno prve linije) ili Last Line Baseline (dno poslednje linije) tekstualnog objekta za poravnanje. Za više informacija, vidite Poglavlje 11.

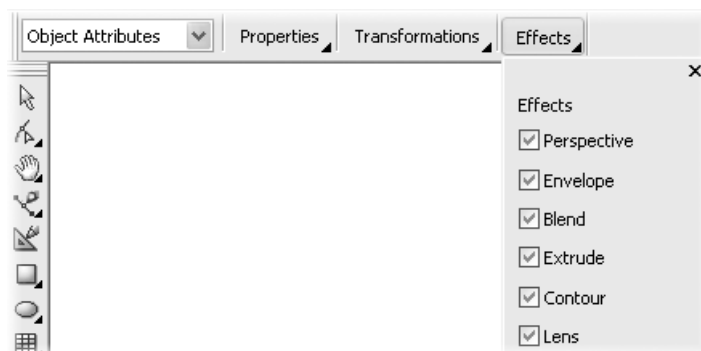


SLIKA 1.3 *Symbol Manager* doker vam sada omogućava da upravljate funkcijama simbola.

Veće moći Eyedropper i Paintbucket alatke

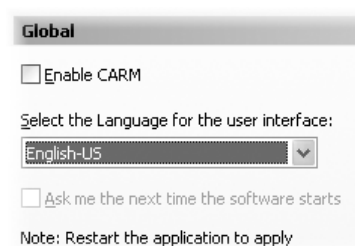
Ove dve alatke su prošle kroz dramatične modifikacije i sada vam omogućuju da uzmete uzorak parametara bilo kog objekta, transformacije ili primenjene efekte, da biste ih primenili na druge objekte. Kao i pre, Eyedropper se koristi za uzimanje uzoraka, a Paintbucket se koristi za njihovu primenu, ali je ono što one mogu da uzmu za uzorak i primene znatno poboljšano. Upotrebite opcije u liniji opcija (sledeće prikazane) kako biste uzeli uzorak boje i primenili ga, ili izaberite Object Attributes kao što su Properties (ispuna, kontura i/ili tekst), Transformation (veličina, rotacija i/ili pozicija), ili bilo koji od dostupnih efekata u CorelDRAW-u 12.

Nailazićete na opise sposobnosti ove nove alatke kroz ovu knjigu u poglavljima koja objašnjavaju parametre i efekte.

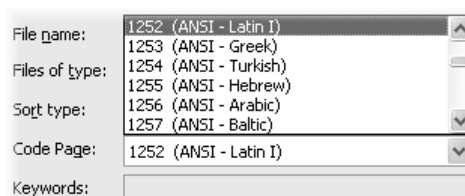


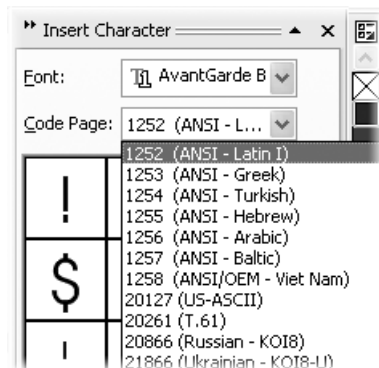
Bolja podrška za tekst i jezik

Takođe ćete ustanoviti da su napravljena velika poboljšanja u ovoj verzije što se tiče renderovanja karaktera, rukovanja fontovima i podrške za jezik. Evo brzog pregleda onoga što ćete pronaći.



- Prebacivanje jezika** Tokom instaliranja CorelDRAW-a 12, imaćete opciju instaliranja više jezika. Kada se CorelDRAW 12 prvi put pokrene, sa više instaliranih jezika, Select Language okvir za dijalog će od vas tražiti da izaberete jezik, što će zauzvrat definisati jezik za interfejs CorelDRAW-a 12, uključujući Help fajlove, uputstva i tako dalje. Sada možete da prebacujete jezike pomoću opcija na Global stranici okvira za dijalog Options, kome ćete pristupiti tako što ćete izabrati Tools / Options, kliknuti na Global u stablu direktorijuma i izabrati jezik za interfejs korisnika, kao što je prikazano gore levo.
- Unicode i Encode podrška** Mada tehnička strana neće oduševiti svakog korisnika, CorelDRAW 12 je sada Unicode i Encode osposobljen. Istorijski gledano, tekstualne funkcije CorelDRAW-a su bile bazirane na ASCII-u (i ograničene na setove od 256 karaktera), ali je sada ceo program zasnovan na Unicodu. To znači da će se tekst koji je unet na English sistemu ispravno prikazati na češkom, grčkom ili azijskom operativnom sistemu. Kada otvarate fajlove u operativnom sistemu na drugom jeziku, sada možete da izaberete Encode metod i Code Page (prikazan levo) kako biste mapirali vrednosti karaktera i prikazali rezultat koji ćete dobiti pre nego što otvorite ili importujete fajlove, omogućavajući vam da ispravite probleme pre nego što se pojave. Da biste naučili više o Unicode i Encode funkcijama, vidite Poglavlje 12.





- **Promene u Insert Character dokeru** Insert Character sada prikazuje ceo raspon Unicode karaktera za selektovani font. Takođe možete da upotrebite novi Code Page meni (prikazan levo) kako biste skočili na stranice specifičnog koda unutar fonta.
- **Panose Font Matching** Kada upotrebljavate Panose Font Matching za nedostajuće fontove dokumenta, sada možete da izaberete opcije za filtriranje kako biste prikazali samo fontove koji se mapiraju na istu kodnu stranicu koju je originalni font koristio u dokumentu. Ova opcija takođe može da bude onemogućena kako bi prikazala sve fontove u svim kodnim stranicama koda, ako će se fontovi izlistati u specifičnoj kodnoj stranici.
- **Podrška za formatiranje duplog bajta** Kada radite sa dokumentima koji sadrže Asian tekst, CorelDRAW-ova tekstualna mašina će vam sada omogućiti da primenite Asian i Latin fontove za azijski tekst preko linije opcija - funkcija koja je ranije bila dostupna samo u okviru za dijalog Format Text.
- **Tekst bolje izgleda** Način na koji CorelDRAW renderuje tekst na ekranu je poboljšán, olakšavajući predstavljanje fonta i razmaka i podešavanje kernovanja bez zumiranja.

Nove i poboljšane alatke

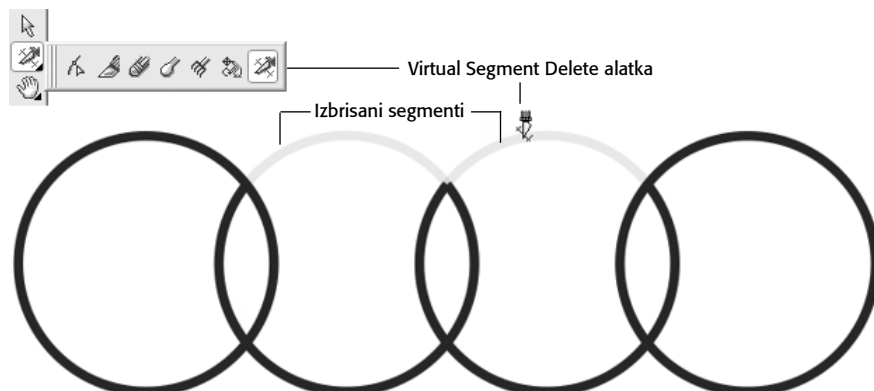
Šta bi bila nova verzija CorelDRAW-a bez najmanje dve nove alatke? Isprobajte novu Virtual Segment Delete alatku za brzo segmentiranje objekata ili Smart Drawing alatku, koja inteligentno prepoznaje rukom skicirane oblike.

Virtual Segment Delete alatka

Virtual Segment Delete alatka (prikazana na slici 1.4) je dodatak alatkama koje se odnose na oblikovanje u CorelDRAW-u 12. Mada joj je ime predugačko, ona u suštini radi kao interaktivna alatka za opsecanje, omogućavajući vam da izbrišete ciljne delove putanje objekta na mestima gde se preseca sa putanjama drugih preklapajućih objekata. Kliknite kursom na bilo koji objekat (selektovan ili ne) kako biste brzo izbrisali segment putanje na mestu gde se preseca sa drugom putanjama. Za uputstvo o upotrebi Virtual Segment Delete alatke, vidite Poglavlje 10.

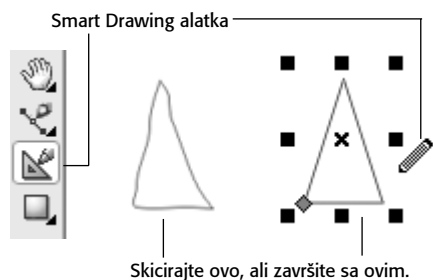
Smart Drawing alatka

Ova nova alatka kombinuje slobodu skiciranja i inteligentno raspoznavanje objekta. *Smart Drawing alatka* (sledeće prikazana) vam omogućava da grubo crtate obične oblike kao što su pravougaonici i ovali, i da ih brzo prevedete u oblike koje biste normalno kreirali sa Rectangle alatkom ili Ellipse alatkom ili sa Perfect Shape alatkom.



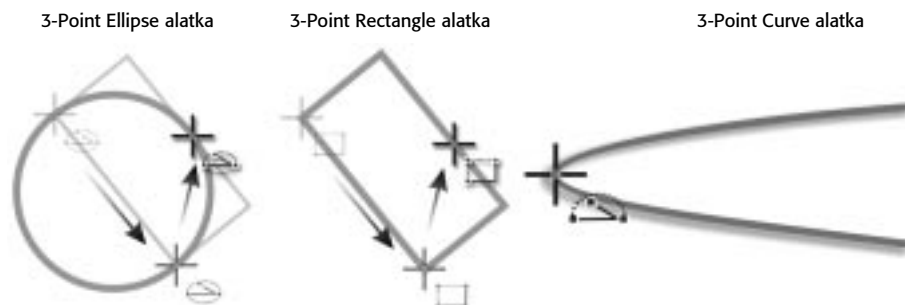
SLIKA 1.4 *Virtual Segment Delete alatka vam omogućava da brzo izbrišete specifične segmente putanje.*

Skicirajte ili mišem ili tabelom za crtanje i kontrolišite Shape Recognition Level i Smart Smoothing Level kako biste podesili ponašanje ove nove alatke. Da biste naučili kako da upotrebite novu Smart Drawing alatku i podesite njeno ponašanje, vidite Poglavlje 8.



Poboljšanja alatki za crtanje

3-Point Rectangle alatka, 3-Point Ellipse alatka i 3-Point Curve alatka (prikazane na slici 1.5), prikazane prvi put u verziji 11, su poboljšane kako bi vam omogućile da preciznije kreirate pravougaonike, elipse i krive pod uglom. Nakon što kliknete i povučete sa 3-Point alatkama kako biste definisali osnovnu ili centralnu liniju objekta, sada će širina objekta biti zaključana. Za više informacija o crtanju sa 3-Point alatkama, vidite Poglavlja 8 i 9.



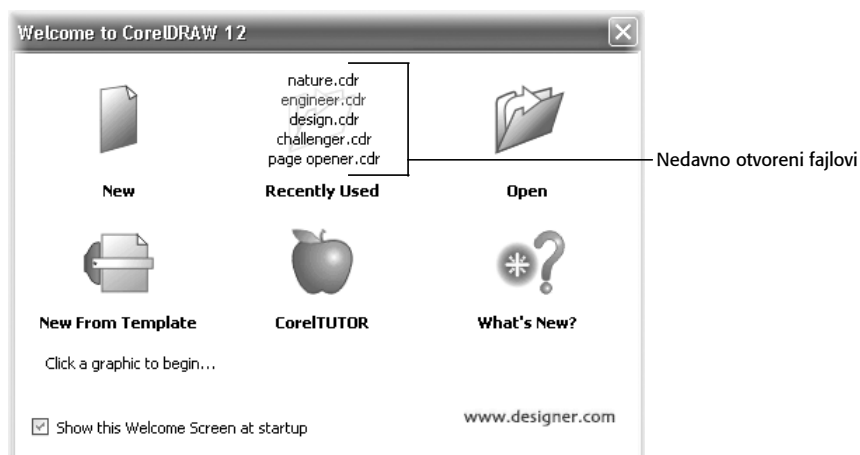
SLIKA 1.5 Alatke 3-Point Ellipse, 3-Point Rectangle i 3-Point Curve

Nekoliko suptilnih izmena

CorelDRAW 12 koristi poznati interfejs, ali ćete primetiti nekoliko suptilnih promena u nekim poznatim funkcijama koje ćete verovatno konstantno upotrebljavati.

Uvodni ekran

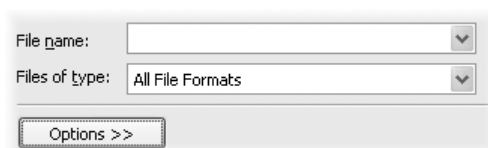
Pod kategorijom "malih, ali korisnih" promena, sada možete da pristupite nedavno otvorenim fajlovima iz poznatog okvira za dijalog Welcome Screen. Brzo otvorite jedan od pet imenovanih fajlova pomoću jednog klika (kao što je prikazano na slici 1.6).



SLIKA 1.6 Brz pristup ka poslednjih pet fajlova na kojima ste radili direktno iz Welcome okvira za dijalog.

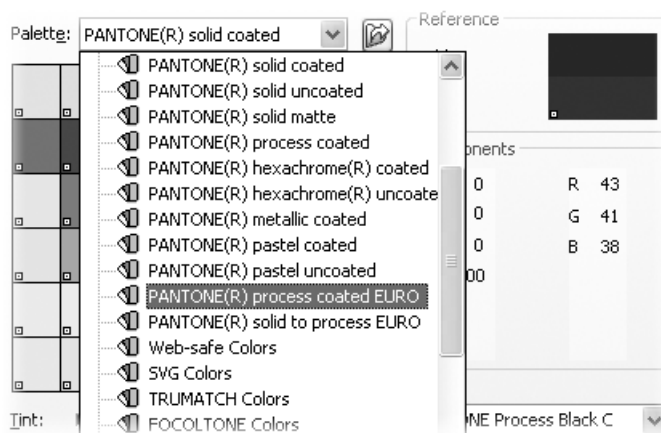
Okviri za dijalog koji se mogu širiti

Kada otvarate, snimate, importujete ili eksportujete, okviri za dijalog koji su postepeno rasli do monstruoznih dimenzija, sada su redizajnirani tako da se mogu skupljati i širiti. Svaki okvir za dijalog ima Options dugme (sledeće prikazano) koje omogućuje da se okvir za dijalog skupi ili raširi, skrivajući ili prikazujući dodatne opcije.



Nove ispravljene palete spot boja

Dve nove ispravljene palete spot boja su dodate u CorelDRAW-ovu rastuću kolekciju paleta drugih proizvođača. Sada možete da izaberete boje mastila iz Pantoneove EURO kolekcije (sada sa *process*, *solid-to-process*, *metallic* i *pastel*), ili da upotrebite novu standardizovanu W3C paletu vektorske grafike koja može da se skalira (SVG). Ovim paletama možete da pristupite iz bilo kog selektora paleta u različitim okvirima za dijalog (sledeće prikazan). Za više informacija o ovim novim paletama, vidite Poglavlje 17.

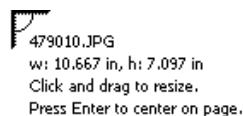


Importovanje i eksportovanje

Kada dođe do razmene objekata, tekstova ili slika sa drugim programima, Corel je uvek vodio kolo, a Corel Graphic Suite 12 nije izuzetak. To uključuje podršku za najnovije formate fajlova, veću kompatibilnost sa drugim popularnim programima i inteligentnije povratne informacije od kursora za importovanje.

Nove povratne informacije od kursora za importovanje fajlova

Kada importujete jedan ili više slikovnih fajlova u CorelDRAW 12, povratne informacije od kursora su poboljšane, tako da sada prikazuje ime fajla koji se upravo unosi, kao i njegove originalne dimenzije širine i visine (kao što je prikazano levo). Sada takođe možete jednostavno da pritisnete ENTER kako biste u toku importovanja postavili importovanu sliku na centar stranice bez promene veličine. Da biste naučili više o importovanju slika, vidite Poglavlje 25.



Kompatibilnost importovanja i eksportovanja fajla

CorelDRAW Graphic Suite 12 je kompatibilan sa mnogo više različitih formata fajlova nego ikad ranije. Naći ćete ažurirane filtere za importovanje i eksportovanje za mnoge nedavno poboljšane formate, kao što su Corelovi sopstveni formati fajlova, kao i Scalable Vector Graphics (SVG), Computer Graphics Metafile (CGM), HPGL, Visio 2000 i 2002, RTF i DOC, AutoCAD (DXF i DWG), portable document format (PDF) i tako dalje.

100 procentna Designer - CorelDRAW kompatibilnost

Jedan od Corelovih glavnih ciljeva u verziji 12 je bio da učini "kružno putovanje" fajla između Corel Designera i CorelDRAW-a potpuno kompatibilnim. Sada možete da otvorite CorelDRAW fajl u Corel Designeru bez gubitka neprepoznatih atributa objekata ili primenjenih efekata. Ako se nakon toga fajl koji sadrži Corel Designer podatke snimi kao CorelDRAW fajl i otvori u Designeru, parametri objekta i primenjeni efekti će ostati nepromenjeni.

Napredna podrška za Scalable Vector Graphic

U nameri održavanja CorelDRAW-ovog vodstva kao programa za kreiranje i editovanje SVG-a, Corel je očigledno poboljšao SVG importovanje i eksportovanje. Ovo je moćan format fajla otvorenog standarda koji opisuje dvodimenzionalnu grafiku pomoću Extensible Markup Languagea (XML), jezika kreiranog i odobrenog od strane World Wide Web Consortium-a (W3C). Evo brzog pregleda novih poboljšanja koja je Corel implementirao.

- Prikažite vaše SVG fajlove u pretraživaču pre eksportovanja pomoću dugmeta komande Preview u okviru za dijalog SVG Export.
- Podrška za neprepoznatljive podatke, attribute i meta podatke u operacijama importovanja i eksportovanja.
- Unicode podrška za UTF-8 i UTF-16 metode kodiranja.
- Poboljšana podrška za simbole, tekstualne attribute, transformacije na putanjama, identifikaciju importovanih grupa i objekata, ugnježdene i eksterne SVG fajlove, ugrađene binarne slike, nevidljive slojeve i dodata podrška za dinamičke rollovere (dSVG).

Podrška za DOC i RTF

Corel je poboljšao DOC i Rich Text Format (RTF) filtere za importovanje, kako bi uključio potpunu podršku za Unicode, tabele i specifične izvorne formate fajlova Microsoft Office XP-a, uključujući i najnovije filtere za Microsoft Power Point (PPT). Kada importujete Microsoft Word fajlove, imate opciju za importovanje sa očuvanjem fonta i/ili formatiranja dokumenta ili sa odbacivanjem i jednog i drugog.

Bolje AutoCAD DXF/DWG importovanje i eksportovanje

Kada eksportujete u AutoCAD DXF i DWG formatima fajlova, poboljšanja u novom filteru će očuvati stilove linija, i stilove ispune mape i obezbediće opcije za nepodržane vrste ispuna. Podržani su takođe i Calligraphic Pen efekti, tačkaste linije i linije sa crticama, glave strelica i bitmapirane slike.

Kada importujete koristeći ove formate, CorelDRAW-ovi novi napredni AutoCAD filteri podržavaju mnogo više parametara objekata nego pre, uključujući i rastavljanje složenih struktura linija na manje kompleksne linije i očuvanje stilova i širina linija. Imena fontova teksta će biti očuvana pomoću novih Panose Font Matching sposobnosti, a podržani su i specijalni kodovi formatiranja (uključujući procentualne kodove, Unicode i višebajtni kodove). Podržane su takođe i polynes, quadratics, cubic splines i Bezierove krive. Takođe ćete otkriti da se konstrukcione linije (mapirane u vođice), RTEXT, MTEXT, bitmape providnih boja i tekstovi dimenzija ispravno prepoznaju prilikom importovanja.

Ostala poboljšanja u CGS 12 Suiteu

Pored novih funkcija koje su opisane, evo još nekoliko drugih koje je vredno pomenuti:

- **Object Data Manager** Object Data Manager doker u CorelDRAW-u 12, koji se koristi za primenu vrednosti podataka na objekte, predizajniran je za lakše dodeljivanje vrednosti. Sada možete da selektujete objekat direktno unutar dokera. Kada eksportujete u SVG, podaci se sortiraju i čuvaju u skladu sa formatom fajla. Za informacije o Object Data Manageru, vidite Poglavlje 11.
- **Nova četkica za PHOTO-PAINT 12** Upotrebite novi Touch-up Brush u PHOTO-PAINT-u 12 kao namensku alatku za primenjivanje lokalnih Dust & Scratch efekata na selektovano područje.
- **PHOTO-PAINT 12 VBA makro podrška** Snimljeni makroi sada mogu da se ugrade u interfejs PHOTO-PAINT-a 12 iz samog programa, omogućavajući vam brzo pristupanje i pokretanje vaših sopstvenih skriptova efekata i funkcija.